

Área: Desarrollo de contenidos multimedia y elearning

Nombre del curso

Articulate Storyline

Título

Título propio Formadores IT

Duración

24 horas teórico-prácticas

Objetivos

Aprender el funcionamiento de Articulate como herramienta de creación de simulaciones y contenidos e-learning aprovechando todas las posibilidades interactivas del programa.

Usar funcionalidades para la conversión de powerpoints en unidades didácticas y métodos de exportación a SCORM 1.2 orientado a plataformas elearning y html5 para la web.

Desarrollo de cuestionarios y test compatibles con SCORM 1.2 y 1.4

Conocer las novedades que incorpora Articulate para distintos dispositivos móviles y características de geolocalización.

Crear objetos de aprendizaje para complementar los contenidos elearning e integrarlos en una plataforma LMS.



Modalidad

Presencial y online

Presencial - Calle Orense, 20. Madrid
Online - Videoconferencia con Adobe Connect Pro 9.3

Perfil

Diseñadores de contenidos elearning, guionistas, diseñadores multimedia, etc.

Disponible Incompany?

Sí. En España en modo presencial en las instalaciones del cliente para grupos y fuera de España en modalidad online para grupos superiores a 5 alumnos.

Temario

1. Primeros pasos con Articulate Storyline

Repaso a la interfaz y funcionalidades
Añadir contenido a las diapositivas
Aprenda a crear contenido interactivo mediante la creación de un escenario sencillo y arrastrar y soltar la interacción
Construir y preguntas edición del concurso y aprender a crear una diapositiva de resultados de seguimiento de los resultados del examen
Grabe en vídeo y crear simulaciones de software interactivas
Personalizar el player Argumento usando el editor de jugador
Publique sus cursos a Flash, HTML5, y para el iPad
Optimice sus cursos para la salida de HTML5

2. Agregar contenido a las diapositivas

Añadir imágenes
Añadir caracteres
Ajuste de propiedades para Retratos, Imágenes y Personajes
Dibujo de formas
Adición de pies, chat nubes, y las nubes del Pensamiento
Agregar cuadros de texto
Ajuste de Propiedades en Formas, leyendas y cuadros de texto
Cómo utilizar el formato Shape o ventana Formato de imagen
Ordenamiento, agrupamiento acerca, y Posicionamiento de objetos propios

La aplicación de estilos rápidos
Inserción de una región de zoom
Crear un efecto Toma panorámica
Inserción de notas de las diapositivas Usando el Storyline Portapapeles
Insertar nuevas diapositivas
El control de avance Comportamiento de una diapositiva y Otras Propiedades de la diapositiva
El uso de la línea de tiempo

3. Inserción de objetos audiovisuales

Video
Audio
Flash
Objetos web

4. Grabación de pantalla

Configuraciones de sonido y formato web
Inserción o eliminación de grabaciones de pantalla
Exportación de grabaciones de pantalla
Inserción y Personalización Interactividad

5. Eventos y acciones de las dispositivas

¿Qué sucede (acciones)
¿Dónde ocurre (, capa, objeto, personaje, etc)
Cuando sucede esto (evento)

6. Aplicar animaciones y transiciones de diapositivas

Adición de Entrada y Salida animaciones a un objeto
Sincronización Animaciones
Adición de transiciones a las diapositivas y capas de diapositivas

Cambiar Resume Comportamiento del Jugador
Habilitación de soporte de derecha a izquierda idiomas
Guardar el jugador o cambiar a una diferente

7. Trabajo con variables

Adición de variables de Verdadero/Falso
Adición de variables de texto
Adición de variables Número
La construcción de un Simple Counter
La evaluación de variables de texto
Inserción y Personalización de Diapositivas de prueba

8.Importar contenido de otras fuentes

Importar desde PowerPoint
Importar desde Articulate Quizmaker
Importar desde Articulate Engage
Importar desde otro proyecto Storyline

9.Personalización de la historia del jugador

Elegir características del jugador
Personalización del menú del jugador
Colocación de Recursos para el jugador
Agregar un Glosario al Jugador
Modificación de los colores del jugador y de fuentes
Cambio de etiquetas de texto del jugador
Cambio de la configuración del navegador y del tamaño del jugador

10. Vista previa y publicación del Proyecto

Vista previa de su proyecto
Publicar un proyecto para la Web
La publicación de un Proyecto de Articulate Online
Publicar un proyecto para LMS
Publicar un proyecto de CD u otra fuente local
Publicar un proyecto para Word
Publicar un proyecto para el iPad o HTML5